

# Vorbemerkungen

zum Projekt „Lernen mit Laptops“

(„1:1 Projekt“) an der Gesamtschule Mittelkreis



# Abfrage 2009

- 88% der Eltern unserer Neuanmeldungen befürworten die Ausstattung mit einem eigenen Laptop.



# ergänzend...

- ein paar Thesen des Zukunftsforschers Matthias Horx



Heute arbeiten in den hoch entwickelten  
Industrienationen zwischen 25 und 30 Prozent aller  
Werkstätigen im **Kreativsektor**

Richard Florida



LAUFbahn

Ababschluss



ArbeitsPLATZ

RUHEstand

AUSbildung



# Wissensgesellschaft

- zentrale Wertschöpfung aus Wissen und Innovation
- Vernetzung der Waren- und Informationsströme

Innovation  Transformation



# Wissensproduktion

erfordert

- ✦ Kooperationsfähigkeit
- ✦ Individualität
- ✦ Diversität

Die Welt in ihrer Komplexität wahrnehmen!



# Geschichte der Schule

Mittelalter	Schule der Kirche	Frömmigkeit und Bibelkundigkeit
18. und 19. Jahrhundert	Schule des Staates	Sauberkeit und Disziplin
20. Jahrhundert	Schule der Industriewelt	Selektives Schulsystem



**Karl Scholz:**

*Das Schulwesen trägt bis heute paramilitärische Züge. Das Prinzip der Jahrgangs-Unterrichtung – ein militärisches Einberufungsprinzip. Das Portionieren der Übungen, 50 Minuten Lernen, 10 Minuten Pause – das Prinzip militärischen Exerzierens. Dass die Karrieren der Lehrer sich nicht dadurch entscheiden, wie sie mit Schülern und Eltern umgehen, sondern im Arrangement mit der Obrigkeit – ein typisch militärisches Prinzip.*



# Schule des 21. Jahrh.

- ✦ Das neue Lernen
- ✦ Die Utopie Wissensgesellschaft
- ✦ Anschlussbildung statt Bildungsstatus



# Schlüsselfrage der Zukunft

- „Wieviele Menschen kann man in einer Gesellschaft hochbilden?“



# Eigenschaften in der Wissensgesellschaft

- ✦ Eigenständigkeit
- ✦ Selbstkompetenz
- ✦ Teamfähigkeit
- ✦ Emotionale Intelligenz
- ✦ Kreativität



M. Horx zitiert John Cage:

***„Keine Ahnung, warum Menschen so viel Angst vor neuen Ideen haben. Ich jedenfalls fürchte mich vor den alten!“***



# Wie lernt der Mensch gut?

- ✦ in eigen-sinniger Neugier
- ✦ in körperlicher Bewegung
- ✦ in Gruppen mit zugewandter Moderation
- ✦ in Multi-Medialität (Bilder + Tönen)



Computer als Werkzeug



# Wim Veen:

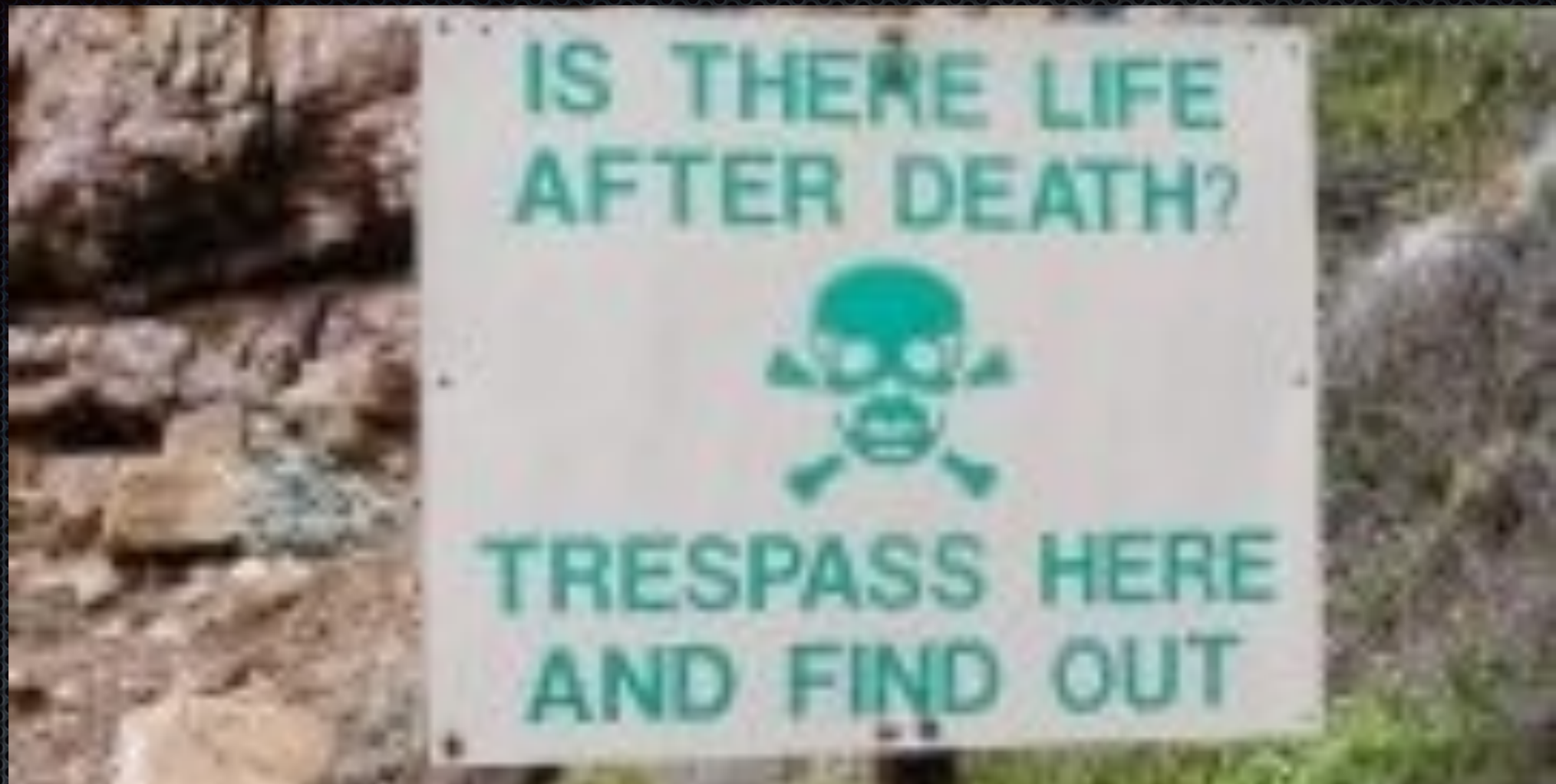
- „Lernen heißt neue Werkzeuge nutzen.“



# Digitales Lernen bedeutet:

- ✦ zusammenführen von angebotenen und verteilten Informationen,
- ✦ Verbindung mit der Peer-Gruppe in Netzwerken, in denen jeder seinen Teil zum gesamten Wissen beiträgt,
- ✦ das Teilen von Wissen,
- ✦ die Fähigkeit abzugeben.





Danke  
für Ihre Aufmerksamkeit